

CAMPAMENTO 2023



S
G
E
L
M
O

CAMPAMENTO DE VERANO

QUIÉNES SOMOS

Asociación Grupo Scout Yelmo es una entidad sin ánimo de lucro que tiene como objetivo principal potenciar a través de la Educación no formal y el entretenimiento, la formación en valores, el respeto a los demás, el cuidado de medio ambiente, y dar una alternativa de ocio a la infancia y juventud. Pretendemos formar personas responsables, con pensamiento crítico y que sepan afrontar distintas situaciones con optimismo, entusiasmo y con recursos suficientes para seguir adelante.

OBJETIVOS DEL CAMPAMENTO

OBJETIVOS DEL GRUPO

- 1. Potenciar la convivencia**
- 2. Fomentar el trabajo en equipo**
- 3. Aprender divirtiéndose**
- 4. Adquirir conocimientos de técnicas de aire libre**
- 5. Concienciar en la importancia del cuidado del medio natural**
- 6. Acercarse al medio rural**
- 7. Fomentar el saber valerse por sí mismo**
- 8. Disfrutar de un entorno distinto al cotidiano**
- 9. Potenciar hábitos saludables y de educación**
- 10. Descubrir la importancia de esforzarse y la satisfacción de lograr una meta**



EL CAMPAMENTO ES EL MOMENTO PERFECTO PARA CUMPLIR NUESTROS OBJETIVOS DIVIRTIÉNDONOS

CAMPAMENTO 2023

1

¿Dónde es ?

Será en La Bastida, Salamanca.

2

¿En qué fecha?

El campamento será del 17 de julio
al 31 de julio

3

¿Cómo vamos?

Iremos y volveremos todos juntos
en autobús.



LOCALIZACIÓN DEL CAMPAMENTO



El campamento se encuentra en La Bastida, un municipio localizado en Salamanca. Estaremos en la comarca de la Sierra de Francia.

Un espacio natural perfecto para realizar actividades al aire libre y fomentar un estilo de vida saludable.

Distancias aproximadas:

1. El Cabaco (10 km):

- Farmacia**
- Centro de Salud**
- Tiendas**

2. Tamames (12 km)

- Guardia Civil**
- Centro de Salud**
- Supermercado**
- Tiendas**

CÓMO NOS DIVIDIMOS

UNIDADES

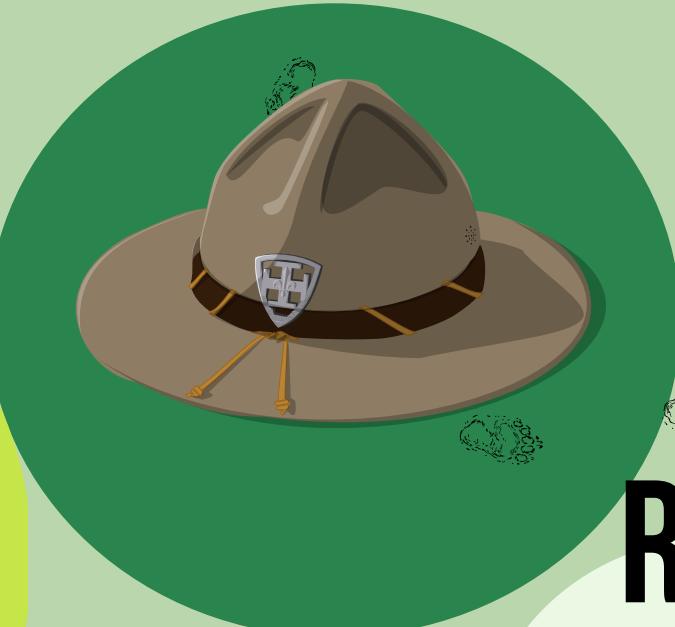
CASTORES



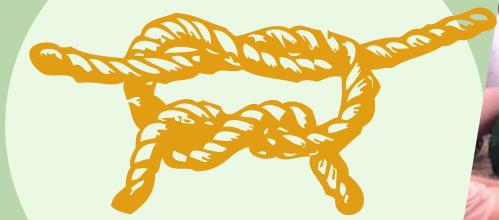
MANADA



TROPA



RED



KRAAL



CASTORES

(DE 5 A 7 AÑOS)



- APRENDER A RELACIONARME CON LXS COMPAÑERXS
- EMPEZAR A FOMENTAR LA AUTONOMÍA
- RESPETAR Y CONOCER A LA NATURALEZA
- FOMENTAR LA INTEGRACIÓN Y DIVERSIDAD A TRAVÉS DE LA GESTIÓN EMOCIONAL Y LA EMPATÍA





MANADA

(De 8 a 11 años)

- 1. Comprender que es la manada, convivir en grupo.**
- 2. Conocer la sociedad y crear conciencia**
- 3. Desarrollar la creatividad y el autoconocimiento**
- 4. Gestión de emociones**



TROPA

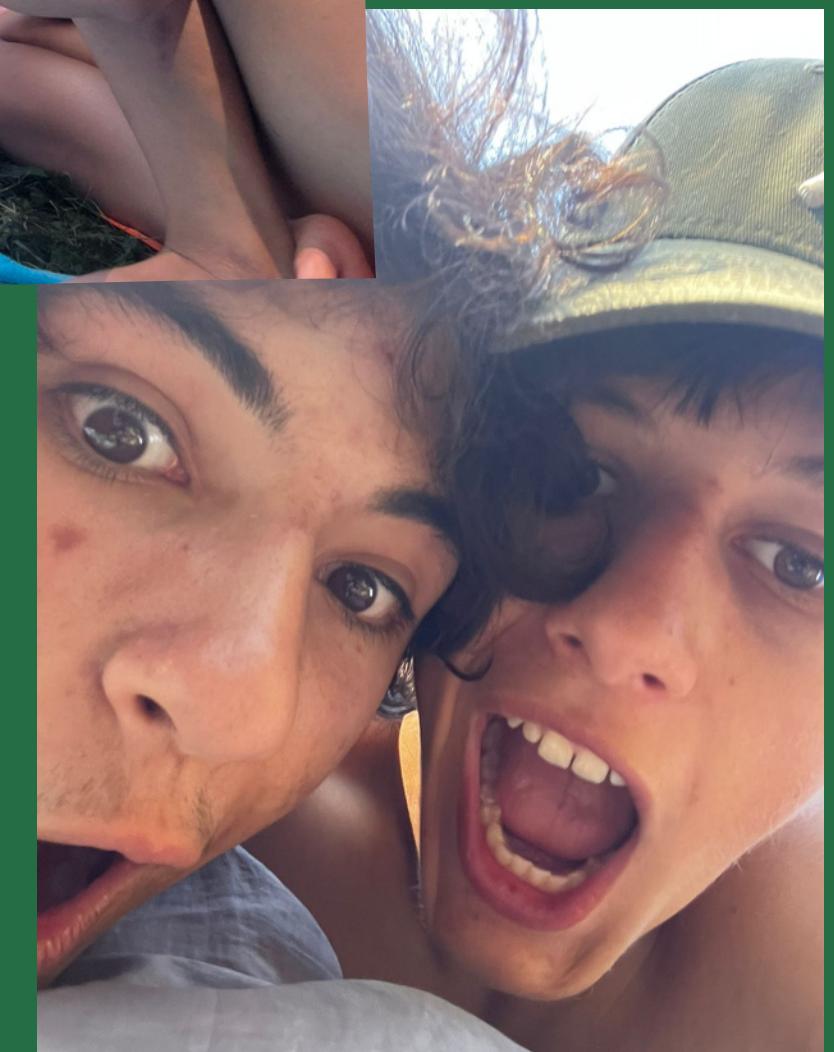
de 12 a 14 años

- **Adquirir conocimientos sobre campismo, supervivencia y destrezas.**
- **Trabajo en grupo y convivencia.**
- **Conocerse de manera más profunda**
- **Crear relaciones sanas con los demás**



RED de 15 a 17 años

- Servicio a la comunidad y creación de empresas
- Desarrollo personal
- Despertar el espíritu crítico



CASTORES:
Kibu– Lucía Perez
Lekes –Aroa Álava

Ojo de halcón– Sebastián nieves

Tik tak– Alba Gonzálo

MANADA :

Akela– Marta Mateos

Baloo– Manuel Briones

Raksha– Athenea Rodríguez

Bagheera– Héctor Herrera

TROPA:

Raquel Almena

Nicolás Filgueira

Diego Argente

RED :

Fernando Palomo

Ángel Serrano

David Rodríguez

KRAAL

Monitores



METODOLOGÍA

PARA EL LOGRO DE LOS OBJETIVOS NOS BASAMOS EN LA COEDUCACIÓN Y EN LA METODOLOGÍA SCOUT BASADA EN EL TRABAJO EN EQUIPO, Y LA DISTRIBUCIÓN POR EDADES SIMILARES. LOS ACAMPADOS SE AGRUPAN EN UNIDADES DE EDADES SIMILARES Y AQUELLAS A SU VEZ SE DIVIDEN EN GRUPOS DE ENTRE 5 Y 8 MIEMBROS. CADA GRUPO ES RESPONSABLE DEL BUEN USO Y ESTADO DE SU TIENDA Y DE LAS INSTALACIONES QUE LES SEAN ASIGNADAS. DENTRO DE CADA GRUPO, CADA UNO DESEMPEÑARÁ UN CARGO DETERMINADO. CADA UNIDAD ESTARÁ ASIGNADA A UN EQUIPO DE MONITORES, COORDINADOS POR EL COORDINADOR DE UNIDAD.

SE TRABAJARÁ PRINCIPALMENTE POR UNIDADES Y ESTAS POR EQUIPOS, AUNQUE TAMBIÉN HABRÁ MOMENTOS COMPARTIDOS CON EL RESTO DEL GRUPO COMO EN VELADAS O DÍAS ESPECÍFICOS CON TEMÁTICAS PARTICULARES. LAS ACTIVIDADES SE REALIZAN EN SU MAYORÍA AL AIRE LIBRE Y LO MÁS LÚDICAS POSIBLE, PARTICIPATIVAS Y SIENDO EL EDUCANDO PARTE ACTIVA DE LAS MISMAS.

EL CAMPAMENTO SE REGIRÁ POR UNA TEMÁTICA GENERAL QUE GUIARÁ LAS ACTIVIDADES DE GRUPO. ADEMÁS, CADA UNIDAD TENDRÁ UNA TEMÁTICA PARALELA PROPIA Y A LA PAR HACEN REFERENCIA A LA EDUCACIÓN EN VALORES Y A LOS OBJETIVOS DEL CAMPAMENTO.

LA PARTICIPACIÓN ACTIVA DE LOS EDUCANDOS ES DE GRAN IMPORTANCIA, POR ELLO APARTE DE LAS ACTIVIDADES PROPIAS DE CADA UNIDAD EXISTEN OTRAS A NIVEL PERSONAL Y GENERAL.

UNA VEZ ESTABLECIDAS LAS ACTIVIDADES, SE DETERMINA LA ORGANIZACIÓN PRÁCTICA DEL DÍA A DÍA. SE ESTABLECEN TURNOS DE MONITORES PARA COLABORAR EN LAS TAREAS RELACIONADAS CON LAS COMIDAS, CON LA VIGILANCIA EN LOS TIEMPOS LIBRES Y LOS TURNOS DE LIMPIEZA. EL JEFE DE DÍA ES LA PERSONA ENCARGADA DE VELAR POR EL CUMPLIMIENTO DE ESTOS CUADRANTES. LOS ACAMPADOS TAMBIÉN COLABORARÁN CON LAS FUNCIONES DE MANTENER EL CAMPAMENTO LIMPIO Y ORDENADO A TRAVÉS DE LA PATRULLA DE SERVICIO



El equipo de Kraal cuenta con:

DIARIAMENTE SE CONTARÁ CON UNA JEFA DE DÍA QUE SERÁ LA RESPONSABLE DE QUE SE CUMPLAN LOS HORARIOS Y DEL USO DE LAS INSTALACIONES. ESTE PUESTO SERÁ ROTATORIO Y LO OCUPARÁN TODAS LAS MONITORAS DEL CAMPAMENTO.

EQUIPO DE APOYO: CONTAMOS CON 3 PERSONAS CON LA TITULACIÓN CORRESPONDIENTE QUE VAN EN CALIDAD DE COCINERAS.

ORGANIZACIÓN

14 MONITORES
9 MONITORES TITULADOS

1 TÍTULO DE COORDINADOR

2 TÍTULO DE PRIMEROS AUXILIOS
3 NECESIDADES ESPECIALES



INICIATIVAS

1

Buzón: en cada cena se leerá el buzón, todos podrán participar y escribir sus cartas sobre el campamento o amistad.

2

El zorro: este personaje será secreto. Para incentivar que los acampadxs cuiden sus cosas, buscará los objetos perdidos por el campamento y guardará los mismos. Al final del campamento, se hará un juicio para buscarle.

3

Patrulla de servicio: cada dia un grupo de trabajo ayudará con las tareas del campamento, en el comedor, recogidas...

4

Formaciones: dos veces al día nos reuniremos todos juntos para hablar sobre que hemos hecho y vernos todos un rato.



ACTIVIDADES

- Veladas (juegos de noche y actuaciones)
- Tiempo libre
- Juegos en la naturaleza
- Marchas
- Días de grupo o de unidad
- Juegos de debate y sociedad
- Juegos manuales
- Juegos de coordinación y colaborativos
- Juegos de habilidades campistas
- Juegos de creatividad y gymkhanas





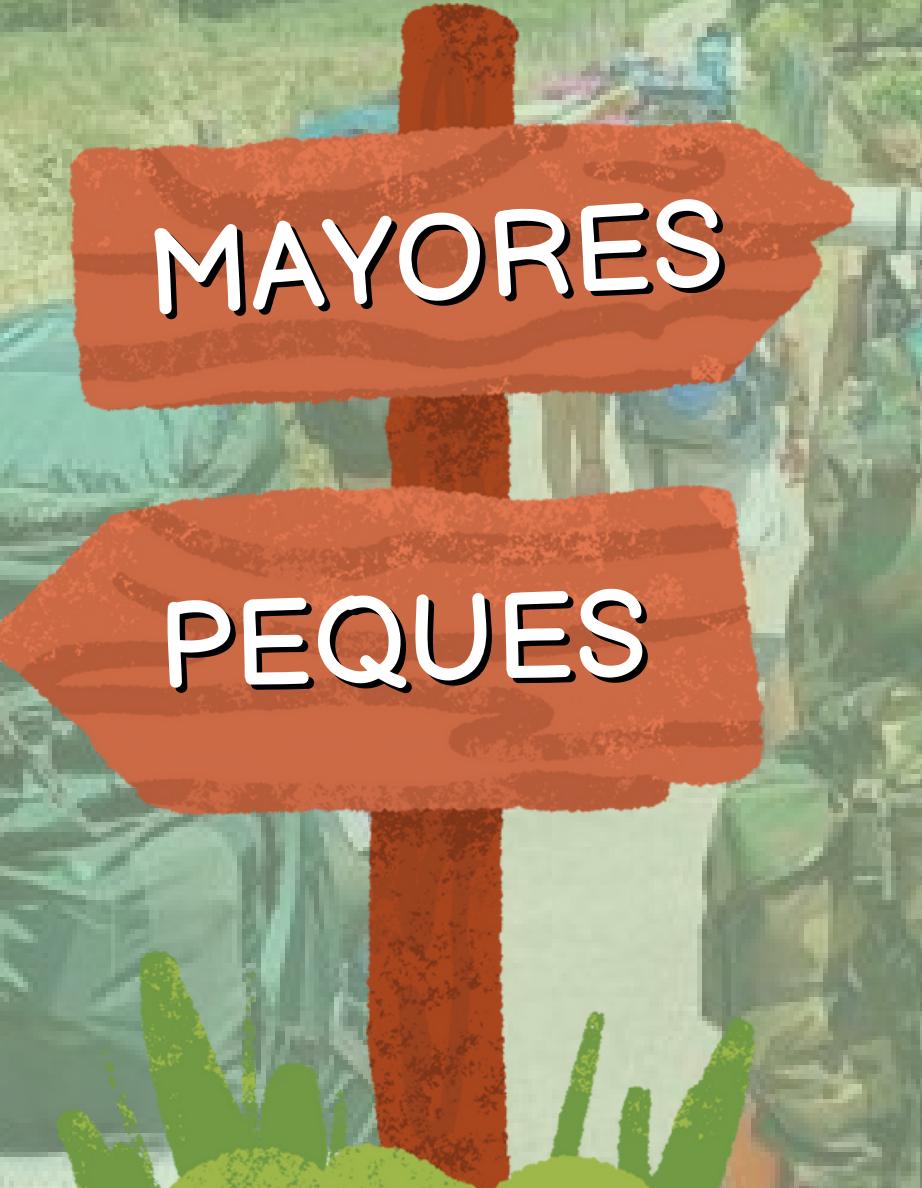
MARCHAS



CASTORES
UN DÍA SIN
PERNOCTA



MANADA
DOS DÍAS CON 1
PERNOCTA



MAYORES

PEQUES

TROPA:
4 DÍAS, 3
PERNOCTAS

RED:
RAID 4 DÍAS, 3
PERNOCTAS

CALENDARIO

	Lunes 17	Martes 18	Miércoles 19	Jueves 20	Viernes 21	Sábado 22	Domingo 23
M	Llegada					Colada C.	Día de grupo
T							
N	Grupo						Cortes
	Lunes 24	Martes 25	Miércoles 26	Jueves 27	Viernes 28	Sábado 29	Domingo 30
M	Colada M.	Día de grupo	Colada T/R			Día de la tribu	
T			Promesas		Pases		Recogida
N		Velas					
	Lunes 31	Martes 1	Miércoles 2	Jueves 3	Viernes 4	Sábado 5	Domingo 6
M	Recogida						
T							
N	Vuelta						

HORARIOS

	Lunes 17	Martes 18	Miércoles 19	Jueves 20	Viernes 21	Sábado 22	Domingo 23
8:00					Buenos días		
8:30					Formación		
9:00					Desayuno		
10:00	Llegada						
11:00						Colada castores	
12:00							
13:00			Duchas red				
14:00				Comida			
15:00				Tiempo libre			
16:30			Duchas castores				
18:00				Merienda			
18:30			Duchas tropa				
19:30				Duchas manada			
20:30				Formación			
21:00				Cena			
22:00							
0:00				Buenas noches			

PRECIO Y MÉTODO DE PAGO

El campamento incluye, estancia, material y pensión completa.

El precio es de: 300 euros para los asociados, en el caso de no pertenecer al grupo scout, el precio será de: 330 euros

La reserva podrá realizarse hasta el 5 de junio para los socios, y para los no socios, hasta el 17 en caso de no pertenecer al grupo. La reserva será de: 50 euros
las fichas deberán entregarse junto al abono del campamento hasta el 18 junio.

Las plazas disponibles son 95 en total.

DATOS BANCARIOS:

OPENBANK: ES34 0081 5125 5100 0205 1610.

**CONCEPTO PARA LA RESERVA: NOMBRE DEL NIÑO/A+(SIGLA DE LA UNIDAD), RESERVA
CAMPAMENTO, EJ: MARÍA SÁNCHEZ (T), RESERVA CAMPAMENTO.**

**CONCEPTO TOTAL CAMPAMENTO: NOMBRE DEL NIÑO/A+(SIGLA DE LA UNIDAD), TOTAL
CAMPAMENTO, EJ: MARÍA SÁNCHEZ (T), TOTAL CAMPAMENTO.**

(CA: CASTORES; M: MANADA; T: TROPA; R: RED; CL: CLAN)

POR FAVOR ESCRIBIR BIEN LOS CONCEPTOS



Tras finalizar el plazo de la reserva, se abrirá el plazo para enviar la ficha del acampadx, junto al justificante del ingreso de la totalidad del campamento.



***En caso de tener cualquier problema o situación personal, no dudéis en comentarnoslo!**



Nos vemos
pronto

GRUPO SCOUT YELMO

2023